

**UN NUEVO PROCEDIMIENTO
PARA DETERMINAR DIRECTAMENTE
LA VELOCIDAD Y DIÁMETRO DE SÓLIDOS EN LÍQUIDOS**

*Jorge Luis Grosso V.
Director
Escuela de Ingeniería Química
Universidad de Los Andes
Mérida - Venezuela*

RESUMEN

En este artículo se presenta una nueva forma de calcular las velocidades terminales y diámetros de sólidos en líquidos sin necesidad de recurrir al sistema de prueba y error o a cálculos complicados hasta ahora utilizados.

INTRODUCCION

El desplazamiento de las partículas de un sólido a través de un líquido se efectúa de arriba hacia abajo o viceversa, según sea la densidad relativa del sólido con respecto al fluido y constituye la base de un procedimiento para la separación de partículas según sus densidades y velocidades de precipitación en el seno de los fluidos, operación que se conoce con el nombre de "clasificación" o "separación hidráulica"; ejemplo de ello es la separación de minerales por elutriación, sedimentación de lodos, separación de partículas por centrifugación (cielones), etc. (1).

Estas velocidades dependen de las propiedades del sólido (densidad, tamaño y forma) así como de la clase de fluido.

La determinación de las velocidades de sedimentación se ha deducido basada en el movimiento o caída libre de cuerpos bajo la influencia de una fuerza externa (centrífuga o de gravedad) y se rige por la Ley de Newton (2), condensada en la siguiente expresión:

$$V_t = \sqrt{\frac{4 g D_p (\rho_s - \rho)}{3 C_D \rho}} \quad (1)$$

La velocidad no se puede obtener directamente, pues C_D depende del número de Reynolds y éste es función de la velocidad y diámetro de la partícula.

La expresión de Newton se simplifica si el flujo es reptante (Reynolds menor de 0.1), región en la cual

$$C_D = \frac{24}{Re} \quad (2)$$

Reduciéndose la ecuación de velocidad terminal a la Ley de Stokes:

$$V_t = \frac{(\rho_s - \rho)}{18\mu} g D_p^2 \quad (3)$$

Cuando D_p , V_t , ρ no se conocen, la resolución de la ecuación (1) se complica y se debe recurrir al tanteo. Sin embargo, éste puede evitarse parcialmente hasta el momento mediante la gráfica

de Rouse (3) o bien transformando la ecuación (1) a una forma logarítmica (4) del tipo:

$$\log C_D = -2 \log Re + \log \frac{4 g D_p^3 \rho (\rho_s - \rho)}{3 \mu^2} \quad (4)$$

que representa una línea recta con pendiente (-2) y que pasa a través del punto

$$Re = 1 \text{ y } C_D = \frac{4}{3} g D_p^3 \frac{\rho (\rho_s - \rho)}{\mu^2}$$

La intersección de esta línea con la curva característica que relaciona C_D como una función de Re , es el valor deseado de la velocidad terminal. Como puede concluirse, no existe un método realmente directo.

CONSIDERACIONES TEORICAS

Cuando una partícula de forma esférica de masa (m) y de densidad (ρ_s) cae en el seno de un fluido de densidad (ρ) bajo la influencia de la gravedad (figura 1) y adquiere una cierta velocidad, actúan sobre ella las siguientes fuerzas:

— fuerza externa debida a la gravedad $F_E = \frac{mg}{g_c}$

— fuerza de empuje $F_B = \left(\frac{m}{\rho_s} \right) \rho \frac{g}{g_c}$

— fuerza de arrastre $F_D = \frac{C_D V_{SL}^2 A}{2 g_c}$

$$F_E - F_D - F_B = \frac{m}{g_c} \frac{dV}{dt} \quad (5)$$

Su velocidad aumenta hasta un lugar donde la fuerza de arrastre se equilibra exactamente mediante la fuerza de gravitación menos la fuerza de flotación o empuje; desde este punto en

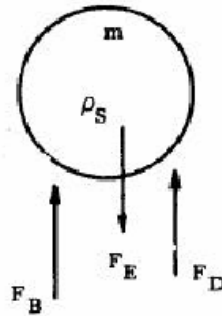


Fig. No 1

adelante, la velocidad de la partícula permanece constante y es conocida como "velocidad terminal".

Para esferas, el área (A) proyectada sobre un plano normal a la dirección del fluido es $\pi D_p^2/4$ y su masa $\pi D_p^3 \rho_s/6$.

Reemplazando estos valores en la ecuación (5), se obtiene:

$$\frac{dV}{dt} = g \frac{(\rho_s - \rho)}{\rho} - \frac{3}{4} \frac{C_D \rho}{D_p \rho_s} V_{SL}^2 \quad (6)$$

Cuando alcanza la "velocidad terminal", $dV/dt = 0$, entonces

$$C_D = \frac{4}{3} \frac{g D_p (\rho_s - \rho)}{V_t^2 \rho} \quad (7)$$

Esta expresión permite calcular C_D a partir de datos experimentales. Luego V_t será igual a:

$$V_t = \sqrt{\frac{4}{3} \frac{(\rho_s - \rho)}{C_D \rho} g D_p} \quad (8)$$

ecuación que se puede usar para calcular la velocidad terminal en flujo laminar, de transición o turbulento, si C_D es evaluado. Pero el coeficiente de arrastre (C_D) es función de la velocidad, resultando una ecuación con dos incógnitas. La segunda ecuación sería un gráfico que relaciona C_D con el número de

Reynolds (Re), implicando un proceso de prueba y error, ya que la velocidad aparece en la abscisa y ordenada, lo cual obliga a aproximaciones sucesivas.

Si el número de Reynolds (Re) se multiplica por la raíz cuadrada de C_D , se obtiene una expresión que no depende de la velocidad terminal.

$$N_G = Re \sqrt{C_D} \quad (9)$$

$$\begin{aligned} N_G &= \left[\frac{D_p V_t \rho}{\mu} \right] \left[\frac{1}{V_t} \sqrt{\frac{4 D_p g (\rho_s - \rho)}{3 \rho}} \right] = \\ &= \frac{D_p \rho}{\mu} \sqrt{\frac{4 D_p g (\rho_s - \rho)}{3 \rho}} \quad (10) \end{aligned}$$

Si esta cantidad se grafica como una función de $1/\sqrt{C_D}$ como aparece en la figura 2, la velocidad terminal se obtiene directamente para un valor conocido de

$$\left(\frac{4}{3} D_p g \frac{(\rho_s - \rho)}{\rho} \right)^{1/2}$$

Obsérvese que el tratamiento matemático es similar al empleado por Karman para el cálculo de coeficiente de fricción de Darcy en tuberías cuando se desconoce la velocidad del fluido.

EJEMPLO ILUSTRATIVO

Determinar la velocidad terminal de esferas de vidrio con una densidad de 2.62 gr cm^{-3} y diámetro 0.01 cm , que se dejan caer en tetracloruro de carbono ($\rho = 1.59 \text{ gr cm}^{-3}$, $\mu = 9.58$ milipoises) a 20° C .

Solución

Se halla el valor de la abscisa:

$$\begin{aligned}
 Re \sqrt{C_D} &= \frac{D_p \rho}{\mu} \sqrt{\frac{4}{3} D_p g \frac{(\rho_s - \rho)}{\rho}} \\
 &= \frac{0.01 \times 1.59}{9.58 \times 10^{-3}} \sqrt{\frac{4}{3} \frac{0.01 \times 980 \times (2.62 - 1.59)}{1.59}} \\
 &= 1.659 \times 2.91 = 4.83
 \end{aligned}$$

Con el valor de $Re\sqrt{C_D} = 4.83$, se busca la intersección con la curva y se lee la ordenada $1/\sqrt{C_D} = 0.203$.

$$1/\sqrt{C_D} = V_t / \sqrt{\frac{4}{3} D_p g \frac{(\rho_s - \rho)}{\rho}} = 0.203$$

$$V_t = 2.91 \times 0.203 = 0.59 \text{ cm/seg}$$

En algunos casos se desea conocer el tamaño de la partícula para lograr ciertas velocidades terminales, presentándose una situación que lleva a un proceso iterativo, el cual se elimina si C_D se divide por Re , obteniéndose:

$$\frac{C_D}{Re} = \frac{4}{3} \frac{g D_p}{V_t^2} \frac{(\rho_s - \rho)}{\rho} \cdot \frac{\mu}{D_p V_t \rho} = \frac{4}{3} \frac{\mu g}{V_t^3} \frac{(\rho_s - \rho)}{\rho^2}$$

expresión independiente del tamaño de la partícula y que al graficarla contra Re permite obtener directamente el valor de D_p .

De esta manera, se ahorra un tiempo considerable en los cálculos para determinar estos parámetros.

NOMENCLATURA

A = área proyectada del sólido en un plano perpendicular a la dirección de flujo

C_D = coeficiente de arrastre (adimensional)

- D_p = diámetro de la partícula
 g = gravedad
 g_c = factor de conversión
 m = masa de la partícula
 Re = número de Reynolds
 ρ_s = densidad del sólido
 ρ = densidad del líquido
 μ = viscosidad del líquido.

BIBLIOGRAFIA

- (1) Brown, George. *Operaciones Básicas de la Ingeniería Química*. Editorial Marín. Barcelona, 1965.
- (2) Bird, R.; W. Steward. *Fenómenos de Transporte*. Editorial Reverté. Barcelona, 1973.
- (3) Rouse, Hunter. *Nomogram for Setting Velocity of Spheres*. Report of Comm. on Sedimentation, 1936-37. Nat'l. Research Council. Washington, D. C., October 1937.
- (4) Foust, A.; L. Wenzel. *Principles of Unit Operations*. John Wiley & Sons. New York, 1964.